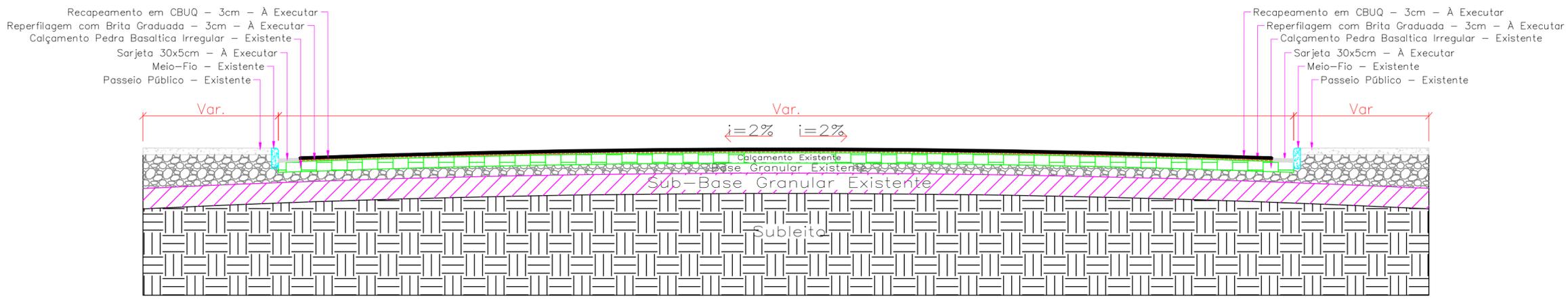




PLANTA GEOMÉTRICA  
Rua Quatro - Trecho 01  
Esc: 1:500  
Área Intervenção Rua Quatro: 513,94m<sup>2</sup>  
Área Recapeamento em CBUQ Rua Quatro: 453,34m<sup>2</sup>

PLANTA GEOMÉTRICA  
Rua Quatro - Trecho 02  
Esc: 1:500  
Área Intervenção Rua Quatro: 458,06m<sup>2</sup>  
Área Recapeamento em CBUQ Rua Quatro: 404,06m<sup>2</sup>

PLANTA GEOMÉTRICA  
Rua Quatro - Trecho 03  
Esc: 1:500  
Área Intervenção Rua Quatro: 184,62m<sup>2</sup>  
Área Recapeamento em CBUQ Rua Quatro: 163,13m<sup>2</sup>



- Recapeamento em CBUQ - 3cm - À Executar
- Reperfilagem com Brita Graduada - 3cm - À Executar
- Calçamento Pedra Basáltica Irregular - Existente
- Sarjeta 30x5cm - À Executar
- Meio-Fio - Existente
- Passoio Público - Existente

- Recapeamento em CBUQ - 3cm - À Executar
- Reperfilagem com Brita Graduada - 3cm - À Executar
- Calçamento Pedra Basáltica Irregular - Existente
- Sarjeta 30x5cm - À Executar
- Meio-Fio - Existente
- Passoio Público - Existente

Perfil  
Transversal  
Esc - 1:50

OBS: O meio fio será reaproveitado, em sua totalidade pois o mesmo tem altura suficiente para receber a pavimentação.



**PREFEITURA MUNICIPAL DE  
FREDERICO WESTPHALEN**

RUA JOSÉ CAÑELLAS, 258 - CENTRO - CEP 98400-000  
FREDERICO WESTPHALEN - RS  
FONE: (55) 3744 5050 / FAX (55) 3744 3887  
FREDERICOWESTPAHELN@FREDERICOWESTPHALEN.COM.BR

PREFEITURA MUNICIPAL:		<b>JOSÉ ALBERTO PANOSSO</b> PREFEITO MUNICIPAL	
RESPONSÁVEL TÉCNICO:	DIRETOR DEPARTAMENTO DE TRÂNSITO:		
JOÃO MANDEL BALESTRIN CREA/RS SC143.935-B			




PROJETO	PROJETO GEOMÉTRICO - RUA QUATRO		
ASSUNTO	RECAPEAMENTO EM CBUQ - RUAS NUCLEO - - BAIRRO SÃO FRANCISCO DE PAULA		
LOCAL	BAIRRO SÃO FRANCISCO DE PAULA - FREDERICO WESTPHALEN/RS		
ESCALA: NO DESENHO	DATA: MARÇO/2022	DESENHO	JOÃO MANDEL BALESTRIN
		REVISÃO	

**OBSERVAÇÃO:**  
TODAS E QUAISQUER DÚVIDAS NA INTERPRETAÇÃO DESTA PROJETO, DEVEM SER SOLICITADAS AOS AUTORES. NÃO SERÃO ACEITAS EXECUÇÕES EM DESACORDO COM O PROJETO GRÁFICO DESTA PRANCHA SEM A DEVIDA AUTORIZAÇÃO.

PRANCHA:  
**06/10**