

Porto Alegre, 14 de Janeiro de 2026

À PREFEITURA MUNICIPAL DE IBIRUBÁ

A/C da Secretaria de Educação



DESCRITIVO E ORÇAMENTO

DESCRITIVO DA COLEÇÃO

Acerta Brasil: Língua Portuguesa e Matemática

CATEGORIA: Livro do Estudante, Manual do Professor, Cadernos de avaliação, Sequências didáticas, Games, Materiais manipulativos.

SEGMENTO: Ensino Fundamental – Anos Iniciais e Finais (1º ao 9º ano)

AUTORIA: Obra coletiva

ANO DE EDIÇÃO: 2023 – 4ª edição

EDITORA: Ática

SINOPSE

A coleção **Acerta Brasil** oferece recursos para a revisão e o aprofundamento de conteúdos e habilidades desenvolvidas na Educação Básica. Apresenta questões atualizadas, alinhadas com a Base Nacional Comum Curricular (BNCC) e auxilia professores a acompanhar o desenvolvimento dos estudantes e a desenvolver estratégias pedagógicas mais eficientes.

Este descritivo contempla as disciplinas de **Língua Portuguesa e Matemática** para o **Ensino Fundamental**, mas a coleção apresenta soluções também para outras disciplinas e segmentos, discriminadas em descritivos específicos.

Nesta 4ª edição de 2023, o **Acerta Brasil** foi atualizado para alinhar-se aos Eixos Cognitivos e Eixos de Conhecimentos das novas Matrizes de Referências do Sistema de Avaliação da Educação Básica, o Saeb, que, desde 2022, estão alinhadas à Base Nacional Comum Curricular (BNCC).

A coleção apresenta atividades de retomada de conhecimento em que o estudante tem a oportunidade de continuar desenvolvendo habilidades leitoras, escritoras e matemáticas, aprimorando seus conhecimentos e se preparando de forma mais adequada para as provas e os desafios do mundo atual.

A coleção é composta por:

1. Livro do Estudante – material impresso e digital
2. Manual do Professor – material impresso e digital
3. 4 Cadernos de avaliações por ano de escolaridade – material impresso
4. 1 Simulado SAEB – material impresso ou digital
5. Sequências didáticas – disponíveis na plataforma
6. Material manipulativo – kits de jogos pedagógicos (Língua Portuguesa e Matemática)
7. Games e jogos de autoaprendizagem Anos Iniciais – disponíveis na plataforma
8. App de games para Anos Finais com internet patrocinada

Em relação à edição anterior, a coleção apresenta, como novidade, jogos desenvolvidos especificamente para trabalhar o conteúdo de cada Missão. Os materiais manipulativos também foram replanejados e agora atendem as duas disciplinas - até a edição anterior eram apenas para Matemática.

A linguagem visual e a proposta da estrutura do Livro do estudante também foram renovadas com o intuito de se adequar-se à linguagem dos games, o que agrega um atrativo e diferencial para a coleção.

O Manual do professor também apresenta novidades que tornarão as orientações didáticas (com respostas, resoluções e dicas) mais atrativas para o professor. O Manual foi organizado em formato “U” (MPU), com orientações página a página, que facilitam o trabalho docente. O Manual também oferece orientações pedagógicas atualizadas e sugestões de organização e de planejamento.

Em breve, a coleção **Acerta Brasil – Ensino Fundamental** será ampliada, incluindo as demais disciplinas - Arte, Língua Inglesa, Educação Física, História, Geografia e Ciências, além de uma coleção completa para o Ensino Médio.

Acesse a plataforma

Endereço: <https://plataform.acertabrasil.com.br/>
login: professoroberto@email.com.br
Senha: [Saber@2023](#)

O código das avaliações para correção são:

Língua Portuguesa: LP3892

Matemática: MT1093

ACERTA BRASIL | LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA

2

Capas

Ensino Fundamental – Anos Iniciais



Ensino Fundamental – Anos Finais



PROPOSTA PEDAGÓGICA

A coleção **Acerta Brasil** tem como principal objetivo oferecer recursos para a revisão de conteúdos e habilidades desenvolvidas pelos estudantes e prepará-los para as avaliações do Sistema de Avaliação da Educação Básica (Saeb), que mede a proficiência leitora, linguística e matemática.

Nos últimos anos, o Saeb passou por mudanças significativas, adequando suas Matrizes de Referência à Base Nacional Comum Curricular (BNCC). Os antigos descritores foram substituídos por habilidades, organizadas em **Eixos do conhecimento** e **Eixos cognitivos**.

- Eixos do conhecimento da nova Matriz de Referência do Saeb.

Língua Portuguesa: Apropriação do Sistema de Escrita Alfabética, Leitura, Análise Linguística/Semiótica, Produção de textos.

Matemática: Números, Álgebra, Geometria, Grandezas e Medidas, Probabilidade e Estatística.

- Eixos cognitivos da nova Matriz de Referência do Saeb.

Língua Portuguesa: Reconhecer, Analisar, Avaliar e Produzir.

Matemática: Compreender e aplicar Conceitos e Procedimentos, Resolver Problemas e Argumentar.

O Saeb também alterou as faixas de aplicação dos testes, que antes correspondiam ao 4º e 9º ano. Agora os estudantes são avaliados em três momentos: 2º, 5º e 9º anos.

A avaliação do 2º ano corresponde à etapa de alfabetização, que, segundo a BNCC, engloba os dois primeiros anos do Ensino Fundamental. Com isso, deixa de existir a Avaliação Nacional de Alfabetização (ANA) ou “Provinha Brasil”.

Em face dessa realidade, a coleção **Acerta Brasil** também passou por uma atualização para melhor atender as novas matrizes do Saeb e alinhar-se ainda mais à BNCC. Mas essa não é a única motivação dessa renovação: buscamos oferecer uma solução educacional atualizada, completa e significativa para professores e estudantes da rede pública do Brasil.

Como na edição anterior, a coleção conta com cinco volumes de Anos Iniciais e quatro volumes de Anos Finais.

A proposta do **Acerta Brasil** busca motivar os estudantes a se tornarem protagonistas de sua aprendizagem, a perseguir seus objetivos e fortalecer sua confiança e segurança no momento das avaliações.

Nesta edição, buscamos alguns elementos da linguagem dos jogos, que tanto atrai os jovens dessa faixa etária, e mobilizamos conceitos de gamificação e ludicidade, tanto na linguagem visual quanto na estrutura das missões. Acreditamos que esses aspectos sejam aliados interessantes para garantir o engajamento dos estudantes e para tornar o aprendizado mais significativo.

DESTAQUES DA COLEÇÃO

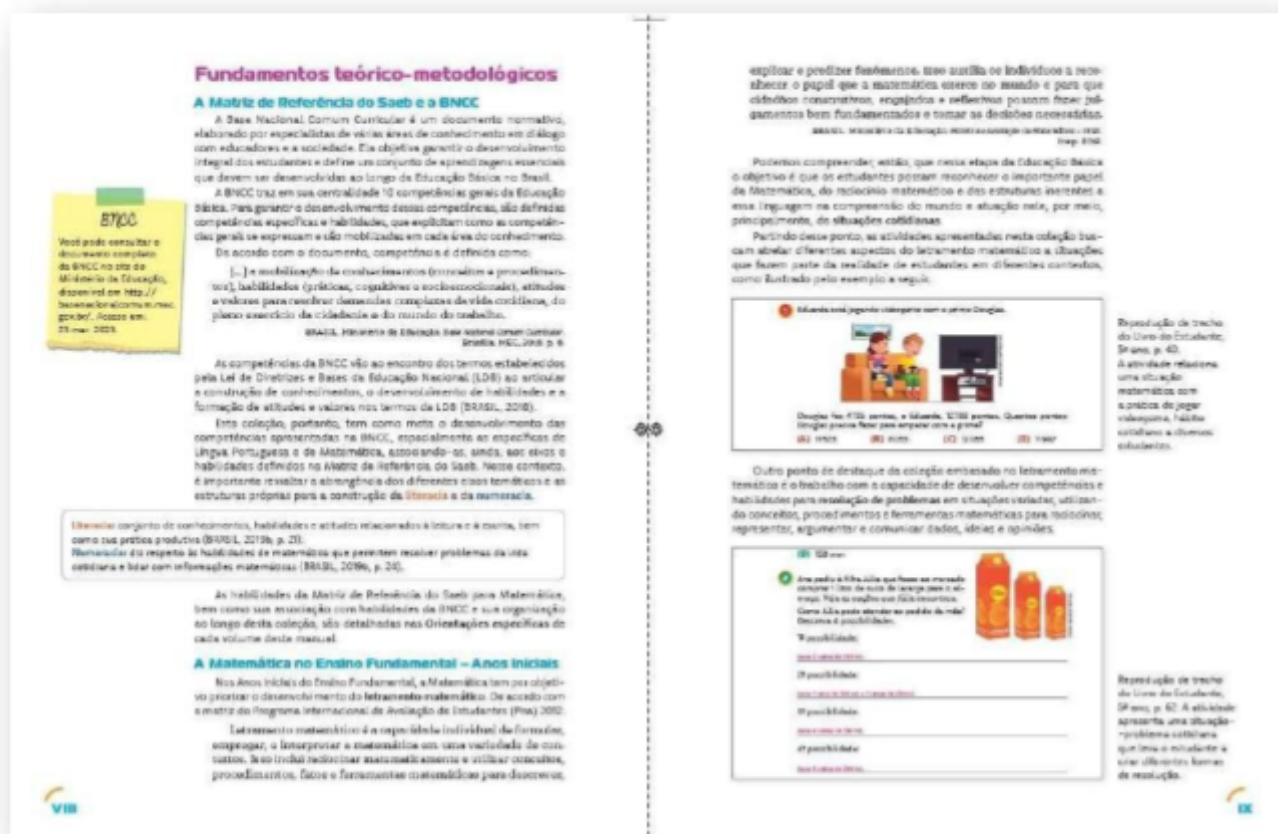
- Coleção completa, com Livro do Estudante e Livro do Professor para os componentes de Língua Portuguesa e Matemática e, **em breve**, também para as demais disciplinas - Arte, Língua Inglesa, Educação Física, História, Geografia e Ciências, além das áreas do Ensino Médio.
- Adequação total à nova Matriz de Referências do Saeb, alinhada à BNCC.
- Volumes organizados em missões independentes, o que garante mais flexibilidade no planejamento do professor.
- Missões são estruturadas em etapas que facilitam a progressão da aprendizagem.
- Indicação de atividades para o desenvolvimento extraclasse e com ajuda de familiares, que propicia o comprometimento coletivo com a aprendizagem dos estudantes.
- Orientações didáticas para o professor desenvolvidas em todas as páginas (formato “U”), facilitando o acesso à resolução e sugestões de condução das atividades.
- Quadro com as habilidades do Saeb desenvolvidas em cada atividade.
- Valorização da ludicidade e da criatividade ao longo de toda a obra.
- Estímulo ao desenvolvimento socioemocional do estudante.
- A coleção impressa oferece:
 - + de 1000 atividades de Língua Portuguesa (Anos Iniciais).
 - + de 750 atividades de Matemática (Anos Iniciais).
 - + de 1300 atividades de Língua Portuguesa (Anos Finais).
 - + de 1000 atividades de Matemática (Anos Finais).

Manual do Professor

O Manual do professor é composto por **Orientações Gerais** e **Orientações Específicas**.

As **Orientações Gerais** trazem informações sobre:

- o Saeb e as novas matrizes de referência de Língua Portuguesa e Matemática;
- fundamentos teóricos-metodológicos dos componentes curriculares;
- diagnóstico, avaliação e acompanhamento dos estudantes;
- organização da coleção.



Nas **Orientações Específicas** está presente o mapeamento de todas as habilidades Saeb do volume, separadas por eixos do conhecimento e eixos cognitivos, e sua relação com as habilidades da BNCC.

Como novidade para essa edição, o Manual conta com orientações página a página do Livro do Estudante, o que enriquece ainda mais o conteúdo ofertado ao professor.

ORIENTAÇÕES ESPECÍFICAS

Nesta parte do manual, você pode consultar em mais detalhes informações específicas sobre o volume do 2º ano de Língua Portuguesa desta coleção. A seguir, são descritos os eixos do conhecimento e as habilidades da Matriz de Referência do Saeb relacionadas neste volume, a organização dessas habilidades ao longo dos meses e a relação das habilidades do Saeb com habilidades da BNCC.

Matriz de Referência do Saeb

Como a Matriz de Referência do Saeb apresenta habilidades descritas apenas para o 2º e o 3º anos dos Anos Iniciais do Ensino Fundamental, esta coleção considerou a matriz do 2º ano para os volumes 1 e 2 e a matriz do 3º ano para os volumes 3, 4 e 5.

No Ensino Fundamental, a nova Matriz de Referência do Saeb para avaliação de Língua Portuguesa é dividida da seguinte maneira: para o 2º ano, refere-se especificamente ao componente Língua Portuguesa e é composta de três eixos de conhecimento; para o 3º e o 4º anos, diz respeito à área de linguagem, incluindo eixos de conhecimento e habilidades de Língua Portuguesa. Nesta obra, no entanto, consideramos apenas os eixos de conhecimento relativos ao componente curricular Língua Portuguesa.

Além de um eixo de conhecimento, as habilidades do 2º e do 3º anos estão organizadas em quatro eixos cognitivos (compreensão, análise, síntese e produção), o que não acontece na matriz de referência do 2º ano.

EIXO DO CONHECIMENTO – 2º ANO

- I. Apropriação do Sistema de Escrita Alfabética
- II. Lettura
- III. Produção textual

Diferentemente da matriz de Matemática do Saeb, as habilidades das matrizes de Língua Portuguesa e de Língua Portuguesa não estão identificadas por códigos alfanuméricos. Porém, para facilitar a representação dessas habilidades ao longo da coleção, sugerimos a criação de um código de identificação, como mostra o esquema a seguir.

LP 2 LE 01

- Identifica o componente curricular
- Identifica o eixo do conhecimento
- Identifica o ano do ensino (2º ano)
- Identifica o número da habilidade

O quadro a seguir apresenta as siglas usadas nos códigos para identificar o componente curricular e o eixo do conhecimento.

Componente curricular	LP	Língua Portuguesa
Eixo do conhecimento	LE	Letramento da Escrita Alfabética
Letura	LI	Letura
Produção de texto	PT	Produção de texto

1. Competência sobre o 2º ano.

Objetivos da Missão: boxe com os objetivos e os conteúdos trabalhados ao longo de cada missão.

De olho no Saeb: boxe com as habilidades da nova matriz de referência do Saeb associadas à cada atividade.

Para refletir: boxe de autoavaliação ou autorreflexão sobre os desafios de aprendizado enfrentados pelo a estudante, considerando as habilidades socioemocionais da BNCC (autoconsciência; autogestão; consciência social; relacionamento; tomada de decisão responsável).

Dica!: boxe com dicas para resolução de atividades, explicação de conceitos, interpretação de um problema, opções de cálculo etc.

Hora da avaliação: boxe que orienta o professor quanto ao melhor momento de aplicação dos Cadernos de avaliação bimestrais.

DE OLHO NO SAEB

LP2AP01: Atividade 3
LP2AP02: Atividade 3
LP2AP03: Atividade 2
LP2B001: Atividade 1 e 2
LP2B002: Atividade 1

Orientações didáticas

Neste seção, os estudantes lerão uma canção de roda. Aproveite o momento para perguntar quais canções eles conhecem e como as aprendem. Depois, faça uma lista no quadro com as que forem citadas e orientem os a escrever no caderno, para que eles possam ler em situações em que preferirem praticar a escrita de palavras.

Se possível, leve os estudantes ao pátio para que possam brincar de roda e cantar a canção "A canoa virou", dizendo o nome dos colegas, um por vez, no lugar do nome Maria. Aproveite esse momento e tome o ambiente bem descontraído e alegre. Em seguida, volte à sala de aula, incentive a eles que abram o livro na página da atividade para lerem a canção que acabaram de cantar. Após a leitura, pergunte se eles conseguem descobrir por que a canoa virou a o que Maria quer.

AQUECENDO

- O PROFESSOR VAI LER O TÍTULO DA CANTIGA E DEPOIS VAI CANTÁ-LA PARA A TURMA.
- SERÁ QUE VOCÊS CONHECEM ESSA CANTIGA?
- PRESTE ATENÇÃO NAS PALAVRAS QUE TÊM O MESMO SOM.

A CANOA VIROU
A CANOA VIROU
POR DEIXAREM-NA VIRAR
FOI POR CAUSA DA MARIA
QUE NÃO SOUBE REMAR.

SIRI PRA CÁ,
SIRI PRA LÁ,
MARIA É BELA
E QUER CASAR.

SE EU FOSSE UM PEQUINHO
E SOUBESSE NADAR
EU TIRAVA A MARIA
LÁ DO FUNDO DO MAR.

Atividade 1
Os estudantes deverão identificar informações explícitas no texto, porém a resposta precisa ser primeiramente lida e, em seguida, identificada por meio da linguagem não verbal.

Atividade 2
Explique aos estudantes que a canção é sobre um objeto ambiental. Oriente-os a ler o movimento a canção para encontrar as palavras que terminam com o mesmo som.

Atividade 3
Instrua os estudantes a ler as palavras apresentadas em voz alta para que possam ativar o som de cada uma. Em seguida, diga a elas que deverão descobrir entre palavras dentro do nome Maria.

Uma canoa virou, lá do fundo do mar.

3 O NOME MARIA TERMINA COM O MESMO SOM DE QUAIS DESTAS PALAVRAS? ASSINALE-AS.

() CANOA. (X) ALEGRIA. (X) RIA.

ENCONTRE E PINTA, DENTRO DO NOME DA PERSONAGEM DA CANTIGA, OUTRA PALAVRA QUE TAMBÉM APARECE NO TEXTO.

MARIA

BAÚ DO CONHECIMENTO

CANTIGAS DE RODA OU CIRANDAS SÃO TEXTOS DA TRADIÇÃO POPULAR. ELAS SÃO CRIADAS PELAS PESSOAS, PELO POVO, SEM TER UM AUTOR CONHECIDO, E VÃO SENDO TRANSMITIDAS DE UMA PESSOA PARA OUTRA, DE GERAÇÃO EM GERAÇÃO.

Atividade 4
Analisando a canção, lembre-se dos conteúdos de português e matemática correspondente no Mapa das Missões.

12 10

Anotações

13 11

Anotações

Proposta de planejamento das aulas

A coleção Acerta Brasil é um material complementar de apoio ao professor e pode ser trabalhada de acordo com a realidade e a necessidade de cada turma.

No Manual são sugeridas organizações bimestrais e trimestrais de planejamento, considerando uma aula semanal dedicada ao material. No entanto, esse tempo pode ser ampliado ou reduzido, de acordo com a disponibilidade do professor.

O tempo didático médio de 3 aulas é sugerido para o desenvolvimento de cada Missão, podendo ser revista de acordo com a necessidade da turma.

MATERIAL COMPLEMENTAR AO LIVRO DIDÁTICO

Cadernos de avaliação

Cada volume da coleção é acompanhado de quatro **Cadernos de avaliação**. Os momentos ideais para a realização dessas avaliações são sinalizados no MPU, no box **Hora da avaliação**. Cada caderno corresponde a um bimestre do ano letivo.

Nessa nova edição os **Cadernos de avaliação** dos Anos Iniciais possuem 12 exercícios em formato Saeb cada, e os Anos Finais, 16. Para o professor, além dos exercícios, são disponibilizadas as resoluções comentadas de todos os itens e as habilidades da nova matriz Saeb e da BNCC.

A correção das avaliações é automatizada, realizada por meio da plataforma Acerta Brasil.

Além da correção, por meio da plataforma é possível gerar relatórios analíticos que auxiliam professores, gestores e administradores das redes a acompanhar o desempenho dos estudantes e planejar estratégias de ensino com base nos resultados mensurados.



Sequências didáticas

As sequências didáticas são disponibilizadas na plataforma Acerta Brasil e podem ser realizadas pelos professores como complemento ao conteúdo dos livros. Cada volume conta com quatro sequências didáticas. A sugestão de realização é de uma sequência por bimestre.

Nessa nova edição, as sequências didáticas foram atualizadas. Elas trabalham o mesmo grupo de habilidades que são desenvolvidas nas Missões do bimestre em questão.



ACERTA BRASIL
MATEMÁTICA - 3º ANO
SEQUÊNCIA DIDÁTICA 2

ESCOLA: _____

ESTUDANTE: _____

PROFESSOR(A): _____

TURMA: _____

COMO É BOM APRENDER BRINCANDO, NÃO É MESMO? APRENDAMOS MAIS SOBRE NÚMEROS E EXPLORAMOS MEDIDAS POR MEIO DE ATIVIDADES VARIADAS. AGORA, JUNTO COM CAIO E SUA TURMA, VAMOS CONTINUAR AMPLIANDO ESSE APRENDIZADO DA MELHOR MANEIRA POSSÍVEL, COM MUITA DIVERSÃO!

1. CAIO E SUA MÃE FORAM À FEIRA E COMPRARAM UMA CAIXA DE MILHO-VERDE PARA FAZER UM DELICIOSO BOLO CREMOSO.



• QUANTAS ESPIGAS DE MILHO ESTÃO VISÍVEIS DENTRO DA CAIXA? PREENCHE OS QUADRINHOS QUE INDICAM ESSA QUANTIDADE.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

• QUANTAS ESPIGAS DE MILHO FALTAM PARA COMPLETAR 1 DEZENA DE QUADRINHOS PINTADOS?

A) () 3 ESPIGAS DE MILHO

B) () 5 ESPIGAS DE MILHO

C) () 10 ESPIGAS DE MILHO

D) () 2 ESPIGAS DE MILHO

2. VOCÊ SABIA QUE UMA PLANTAÇÃO DE MILHO SE CHAMA MILHARAL? CAIO NÃO SABIA, POR ISSO, A PROFESSORA APRESENTOU UMA IMAGEM DE UM MILHARAL PARA ELE E A TURMA.



• QUANTOS PÉS DE MILHO ESTAMOS VENDO NESTA IMAGEM?

A) () 10 PÉS DE MILHO

B) () 5 PÉS DE MILHO

C) () 8 PÉS DE MILHO

D) () 12 PÉS DE MILHO

Games

Os games fazem parte do contexto dos estudantes nessa faixa etária. Auxiliam no desenvolvimento de habilidades como a concentração, a memória, a agilidade, o raciocínio lógico, a criatividade a tomada de decisão e a resolução de problemas.

Os games educativos são uma grande novidade para a coleção e estão disponíveis na plataforma Acerta Brasil.

Toda missão possui um game que trabalha o mesmo conteúdo e habilidades da missão, auxiliando o estudante no processo de retomada e reforço da aprendizagem, além de estimular a autoaprendizagem, ou seja, o processo de “aprender a aprender”.

O contexto de utilização sugerido para os Anos Iniciais é o laboratório de informática (mediado pelo professor) ou em casa (uso em dispositivo dos responsáveis). Já para os Anos Finais, a proposta pode ser de estudo mais autônomo, inclusive com uso de dispositivo móvel.

Todos os games geram relatórios de resultado para o professor.



<prints de tela do game 1 de Matemática, 2º ano.>

Material Manipulativo

Até a edição de 2020, o material manipulativo do Acerta Brasil atendia apenas Matemática.

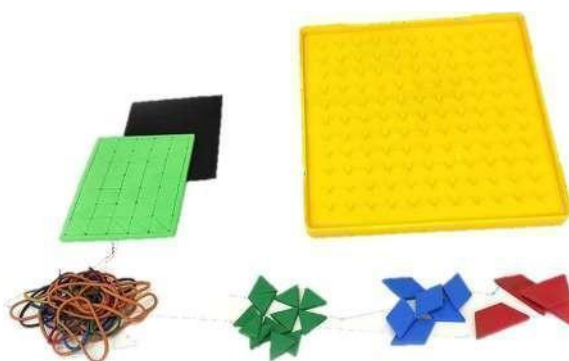
Para essa nova edição, temos a oferta de kits de Língua Portuguesa e de Matemática, que podem ser utilizados nos Anos Iniciais e nos Anos Finais.

O kit de Matemática é composto por:

- Kit Matemática Financeira



- Geoplano Quadrado + Triangular + Áreas

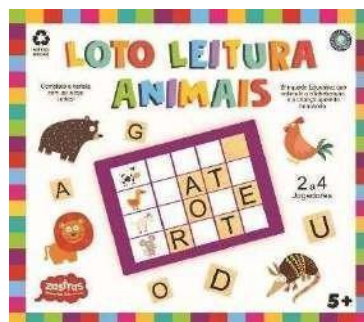


Ábaco Aberto de Pinos para Inteiros e Decimais



O kit de Língua Portuguesa é composto por:

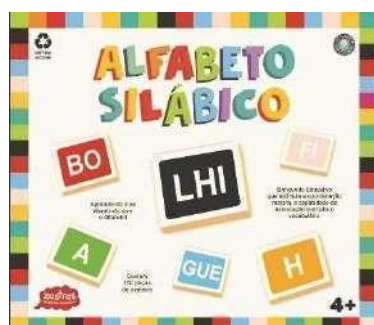
- Loto Leitura animais



- Palavras Cruzadas;



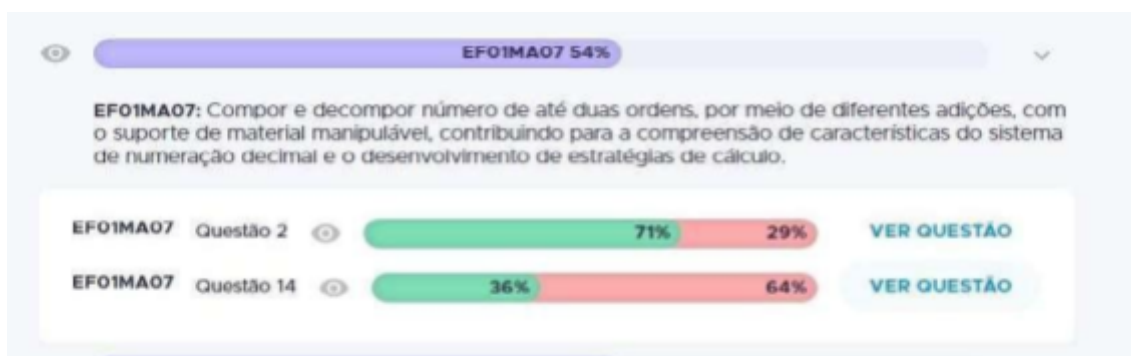
- Alfabeto Silábico.



Nova plataforma e aplicativo

A nova plataforma Acerta Brasil oferece alguns diferenciais:

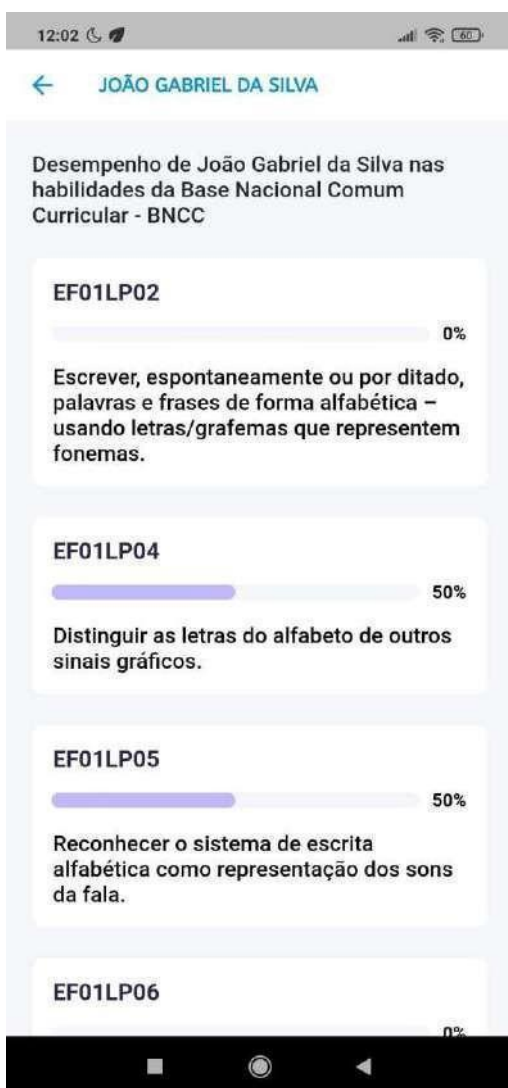
- Filtros de resultados simplificados e flexíveis para facilitar as análises;
- Integração em tempo real com resultados coletados via aplicativo (havendo conectividade);
- Habilidades e descritores explícitos (por extenso) em todos os relatórios;
- Simplificação do processo de lançamento manual;
- Integração com o Google classroom.



The screenshot shows the "Inserção de respostas" (Insert answers) interface. It starts with a header "Inserção de respostas" and a sub-header "Escolha um componente curricular para iniciar a correção dos simulados de avaliações, Professor." Below this is a progress bar with four steps: 1. Componente Curricular, 2. Identificação, 3. Turma, and 4. Confirmação. The first step is active. Below the progress bar are two large cards: "Língua Portuguesa" and "Matemática". Each card has an illustration of a student working on a laptop and a button labeled "INSERIR RESPOSTAS".

Já o aplicativo oferece:

- Internet patrocinada
- Funcionamento independente de conectividade (correções ficam salvas);
- Relatório de turma em tempo real, com desempenho detalhado de cada aluno.



ISBN – Língua Portuguesa

	Livro do Estudante/ Cadernos de avaliação	Manual do Professor/ Cadernos de avaliação
1º ANO	978-65-5767-785-8	978-65-5767-786-5
2º ANO	978-65-5767-787-2	978-65-5767-788-9
3º ANO	978-65-5767-789-6	978-65-5767-790-2
4º ANO	978-65-5767-791-9	978-65-5767-792-6
5º ANO	978-65-5767-793-3	978-65-5767-794-0
6º ANO	978-65-5767-795-7	978-65-5767-796-4
7º ANO	978-65-5767-797-1	978-65-5767-798-8
8º ANO	978-65-5767-799-5	978-65-5767-800-8
9º ANO	978-65-5767-801-5	978-65-5767-802-2

ISBN – Matemática

	Livro do Estudante/ Cadernos de avaliação	Manual do Professor/ Cadernos de avaliação
1º ANO	978-65-5767-803-9	978-65-5767-804-6
2º ANO	978-65-5767-805-3	978-65-5767-806-0
3º ANO	978-65-5767-807-7	978-65-5767-808-4
4º ANO	978-65-5767-809-1	978-65-5767-810-7
5º ANO	978-65-5767-811-4	978-65-5767-812-1
6º ANO	978-65-5767-813-8	978-65-5767-814-5
7º ANO	978-65-5767-815-2	978-65-5767-816-9
8º ANO	978-65-5767-817-6	978-65-5767-818-3
9º ANO	978-65-5767-819-0	978-65-5767-820-6

Língua Portuguesa	Dimensão (L cm x A cm)	Acabamento		
		Capa	Miolo	Encadernação
Livro do estudante – 1º ao 9º ano	20,5x27,5	Cartão – Laminação Brilho	Offset 75g	Espiral
Livro do professor – 1º ao 9º ano	20,5x27,5	Cartão – Laminação Brilho	Offset 75g	Espiral

CONDIÇÕES DE FORNECIMENTO

Fornecedor.: CENTRALINK EDUCAÇÃO E CULTURA LTDA

Entrega.: 20 / 30 dias

Pagto.: 30 dias

Frete.: CIF

Validade da proposta.: 45 dias

Composição	Kits/Alunos	Valor de Capa	Valor Total Kit Capa	Valor Unitário com Desconto	Valor Total Kit INEX
ACERTA BRASIL - MEGA - EF1 4º ANO (LP+MAT)	106	R\$ 520,00	R\$ 55.120,00	R\$ 364,00	R\$ 38.584,00
ACERTA BRASIL - MEGA - EF2 8º ANO (LP+MAT)	106	R\$ 520,00	R\$ 55.120,00	R\$ 364,00	R\$ 38.584,00
ACERTA MEGA - COM GAMES E MATERIAL MANIPULATIVO (Inclui Plataforma + Assessoria Pedagógica + 4 Avaliações + 1 Simulado)	212		R\$ 110.240,00		R\$ 77.168,00
TOTAL DE EXEMPLARES		212		TOTAL:	R\$ 77.168,00

3.0 Condições especiais de negociação.

Os valores descritos no orçamento são compatíveis com os preços praticados pelo mercado.

Todos os livros entregues serão da mesma coleção e com a data da última publicação.

Na expectativa de termos uma proposta de trabalho que vá ao encontro das necessidades do município, nos colocamos à disposição para quaisquer dúvidas.

CENTRALINK EDUCAÇÃO E CULTURA

SECRETARIA DE EDUCAÇÃO DE IBIRUBÁ

