



CONTRATO ADMINISTRATIVO N º 334/2025

PARTES:

CONTRATANTE: O MUNICÍPIO DE SÃO VICENTE DO SUL – RS, com sede na Rua General João Antônio, nº1305 – Bairro Centro, na cidade de São Vicente do Sul, CEP 97.420-000–UF RS, inscrita no CNPJ/MF N. 87.572.079/0001-03, neste ato representado pelo seu representante Prefeito Municipal, **Sr. FERNANDO DA ROSA PAHIM**, cédula de identidade n. º 1082529239 SSP/RS e CPF n. º 000.109.510-24, doravante denominada CONTRATANTE.

CONTRATADA: BM COMÉRCIO E SERVIÇOS LTDA CNPJ. nº 34.044.898/0001-11, com sede a Avenida Rio Grande do Sul, nº 245, Sala 02, Bairro Centro, na cidade de Fazenda Vila Nova – RS, CEP 95.875-000, neste ato representada pelo seu representante legal, abaixo assinada, doravante denominada CONTRATADA.

Têm entre si justo e acordado celebrar o presente Instrumento de Contrato, devidamente autorizado, que se regerá pelas normas da Lei Federal nº. 14.133/21, Registro por outro órgão Nº 006/2025, decorrente do Processo Licitatório nº. 4304/2024, modalidade Pregão Eletrônico nº. 089/2024 e pelas condições que estipulam a seguir.

CLÁUSULA PRIMEIRA – DO OBJETO.

AQUISIÇÃO DE CONJUNTO DE JOGOS PEDAGÓGICOS ATRAVÉS ADESÃO À ATA DE REGISTRO DE PREÇOS 103/PMJ/2024

PARÁGRAFO ÚNICO - Integra e completa o presente Instrumento de Contrato para todos os fins de direito, obrigando as partes em todos os seus termos, as condições do Instrumento Convocatório, Pregão Eletrônico nº 089/2024 bem como a proposta da CONTRATADA, anexos e pareceres que formam o Processo Licitatório, independente de transcrição.

ESPECIFICAÇÕES DA PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS CONTRATADO:

Item	Quad	Un	Descrição	Valor unitário	Valor total
1	03	UN	PROJETO DESENVOLVENDO COM LUDICIDADE JOGOS. Composto por 88 jogos em MDF adesivados: dominós, memórias, quebra-cabeças, pareamentos, tabuleiros, alinhavos e associação de ideias. Acondicionados em um estojo de madeira envelopado com adesivo leitoso medindo 30 cm de altura, 38 de largura e 59 de comprimento. 1 tapete em EVA com 36 Peças medindo cada uma 28x28 cm acondicionados em embalagem plástica. JOGOS: 1- JOGO FALTA UM PEDAÇO jogo em mdf contendo 14 peças. tamanho 05 x 05 x 0,3 cm. Jogo composto por 14 imagens diferentes e 7 animais para fazer a associação dos seus respectivos corpos (abelha, elefante, gato, raposa, coruja, cachorro e urso). material com adesivação resistente a água. 2- JOGO DA MEMÓRIA DAS VOGAIS jogo em madeira mdf contendo 10 peças medindo 5 de diâmetro. Composto por 5 imagens diferentes representando as vogais (a, e, i, o, u) e também imagens do animais, alimentos e símbolos que começam com as vogais (abelha, elefante, índio, ovo e urso). vmaterial com adesivação resistente a água. 3- QUEBRA CABEÇA CASA DA VOVÓ jogo em madeira mdf contendo 06 peças medindo 07 x 07 x 0,03 cm. composto por 06 imagens diferentes que combinadas formam uma imagem só, representando a casa da vovó com seus netos. material com adesivação resistente a água 4- JOGO DA MEMÓRIA ANIMAIS DO CIRCO jogo em madeira MDF contendo 14 peças medindo 5 de diâmetro. composto por 7 imagens diferentes representando animais no circo com suas roupas coloridas (coelho, girafa, leão, macaco, cachorro, elefante e gato). material com adesivação resistente a água 5- PAREAMENTO DE ANTÔNIMOS jogo em madeira MDF contendo 16 peças. medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 14 imagens diferentes, cada uma tem sua representação do antônimo (sentimentos, clima, higiene, idades, velocidade, força, etc.) material com adesivação resistente a água. 6- MEMÓRIA DO HALLOWEEN jogo em madeira MDF contendo 10 peças. medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 5 imagens diferentes de crianças fantasiadas com roupas de	7.996,00	23.988,00



halloween (drácula, esqueleto, abóbora, bruxa, morto vivo). material com adesivação resistente a água; 7-SEQUÊNCIA ANIMADA jogo em madeira MDF contendo 13 peças. medindo 05 x 05 x 0,3 cm, composto por 13 imagens distintas que juntas formam uma sequência de ações entre seus personagens. Material com adesivação resistente a água. 8- PELE, PENA OU PELO jogo em madeira MDF contendo 18 peças. medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 18 imagens diferentes e 9 animais distintos (tigre, zebra, jacaré, onça pintada, vaca, galinha, cavalo, porco e girafa). Cada animal tem sua peça representando suas respectivas características. material com adesivação resistente a água. 9- NOÇÕES ESPACIAIS jogo em madeira MDF contendo 16 peças. medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 16 imagens diferentes e 3 animais distintos (gato, cavalo e cachorro). Cada imagem contém o seu antônimo com suas noções de espaço. material com adesivação resistente a água. 10- 5 SENTIDOS Jogo em madeira MDF contendo 5 peças medindo 08 x 06 x 0,3 cm e mais 5 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 10 imagens diferentes trabalhando todos os 5 sentidos (olfato, paladar, audição, visão e tato). São 5 personagens diferentes cada um representando um sentido. material com adesivação resistente a água. 11- FRENTE E COSTAS jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 12 imagens diferentes e 6 animais distintos (tartaruga, cavalo, porco, vaca, búfalo e pato). cada animal tem uma peça representando seu corpo do lado oposto. Material 12- PAREAMENTO DE ABSTRAÇÕES Jogo em madeira MDF contendo 6 peças medindo 06 x 08 x 0,3 cm e mais 6 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 12 imagens distintas com blocos coloridos para fazer as associações com suas respectivas cores. material com adesivação resistente a água. 13- MEMÓRIA DO PINTINHO AMARELINHO Jogo em madeira MDF contendo 8 peças medindo 05 de diâmetro. composto por 4 imagens diferentes apresentando o pintinho saindo do ovo. Cada imagem tem outra semelhante para ser encontrada. Material com adesivação resistente a água. 14- MEMÓRIA DE VERÃO Jogo em madeira MDF contendo 14 peças medindo 05 de diâmetro. composto por 7 imagens diferentes relacionadas a estação de verão (sol, guarda-sol, sorvete, praia, abacaxi, melancia, sandália). material com adesivação resistente a água. 15- MEMÓRIA DO GATO Jogo em madeira MDF contendo 10 peças medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 5 gatos distintos e 10 cores diferentes (vermelho, amarelo, azul bebê, azul escuro, azul marinho, verde, roxo, laranja, verde escuro). cada gatinho tem sua imagem semelhante, porém cores distintas. a criança deve associar as expressões e não as cores. material com adesivação resistente a água. 16- SOMBRAS DE DINOSSAUROS Jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 06 x 08 x 0,3 cm. composto por 6 imagens de espécie de dinossauros diferentes. cada dinossauro tem sua respectiva sombra. material com adesivação resistente a água. 17- DOMINÓ GEOMÉTRICO Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm. composto por 8 imagens de formas geométricas diferentes. jogo de associação de imagens em forma de dominó. Material com adesivação resistente a água. 18- DOMINÓ DA JOANINHA Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm. Jogo composto por 6 imagens diferentes de joaninhas, cada uma representando um numeral (0,1,2,3,4 e 5). o jogo funciona por associação dos respectivos números. Material com adesivação resistente a água. 19- DOMINÓ DAS SÍLABAS Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm. jogo composto por imagens e sílabas diferentes (baleia, sapo, pipoca, lâ, celular, tatu, bolo, tucano, jacaré, vaca, pato, rei, lua, dado, cola, gelo, xícara, cavalo, faca, lápis, gato, mala, rato e vela) o jogo funciona por associação de sílaba inicial de cada imagem. material com adesivação resistente a água. 20- DOMINÓ DA MULTIPLICAÇÃO Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm jogo composto por algumas multiplicações da tabuada do (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10) e funciona por associação dos respectivos resultados das multiplicações. material com adesivação resistente a água. 21- SEQUÊNCIA DE PALITOS Jogo em madeira MDF contendo 8 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm o jogo é composto por 8 imagens diferentes e 4 cores distintas de palitos (verde, vermelho, azul e amarelo). Cada imagem representará uma formação diferente de palitos.



material com adesivação resistente a água. 22- 4 ARGOLAS Jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo uma peça medindo 16 x 13 x 0,3 cm e acompanha 16 argolas de dois modelos diferentes medindo 2 de diâmetro. material com adesivação resistente a água; 23- SOMBRA VERDE jogo em madeira MDF sendo 6 peças medindo 07 x 07 x 0,3 cm e mais 6 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm o jogo é composto por 6 imagens diferentes cada uma tem sua associação de encaixe. Material com adesivação resistente a água. 24- CONTA ESTRELAS jogo em madeira MDF contendo 20 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 10 peças de números diferentes (1 a 10) e 10 peças com quantidades diferentes de estrela. Cada número tem sua respectiva pela com a quantidade de estrelas. material com adesivação resistente a água. 25- FÓRMULA SEQUÊNCIA DE POMPOM jogo em MDF contendo 6 peças medindo 03 x 12 x 0,3 cm. acompanha 1 pinça de plástico e 4 pompons de algodão coloridos com 4 cores distintas (vermelho, azul, amarelo e verde) e 1 tubete. material com adesivação resistente a água 26- BOLINHAS DE SORVETE jogo em MDF contendo 1 peça medindo 18 x 4,5 x 0,3 cm e mais 6 peças medindo 12 x 03 x 0,3 cm e 8 pompons de algodão coloridos com 4 cores distintas (amarelo, vermelho, verde e rosa) para fazer a sequência do jogo. material com adesivação resistente a água. 27- JOGO DOS CARROS jogo em material MDF contendo 1 peça no tamanho 21 x 15 x 0,3 cm. 8 peças em MDF no tamanho 8 x 6 x 0,3 cm e 10 peças em MDF no tamanho 3 x 5 x 0,3 cm. O jogo é composto por 10 imagens de modelos de carros diferentes para e 1 dado para fazer o pareamento de acordo com as imagens dos carros estacionados. material com adesivação resistente a água. 28- JOGO DOS CARROS E NÚMEROS jogo em material MDF contendo 1 peça no tamanho 21 x 15 x 0,3 cm. acompanha também 12 peças em MDF com tamanho 05 x 03 x 0,3 cm e acompanha 1 dado. são 12 modelos de carros diferentes e numerados de 1 a 6. material com adesivação resistente a água. 29- FRAÇÕES MATEMÁTICAS jogo em madeira MDF contendo 16 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. com 8 imagens diferentes e duas cores (verde e azul), o jogo consiste e parear os números certos com as frações da imagem da pizza. material com adesivação resistente a água. 30- ALTERAÇÃO DE VOGAIS jogo em MDF contendo 12 peças medindo 8 x 9 x 0,3 cm. acompanha também uma caneta de quadro branco com apagador embutido. são 12 imagens diferentes. cada uma com o espaço da letra inicial em branco para a criança preencher. cada peça contém a imagem relacionada de acordo com a palavra (indio, agulha, amora ilha, anel, onça, ônibus, escorpião, ucla, apito, uso, unicórnio). material com adesivação resistente a água. 31- Jogo Da Memória Sensorial Jogo Em Madeira MDF Com 8 Peças Medindo 5 X 5 X 0,8 Cm. São 4 Texturas Diferentes Para a Criança Sentir. Áspera, Chapiscada, Ranhura E Macia. Cada Peça Tem Outra Semelhante Para Assimilar. 32- PALAVRA INICIAL E FINAL jogo em MDF contendo 12 peças medindo 6 x 14 x 0,3 cm. acompanha também uma caneta de quadro branco com apagar embutido. cada peça tem uma imagem diferente para as crianças colocarem a letra inicial e final na próprio imagem (maçã, pipa, planeta terra, dado, sorvete, bola, ferro de passar, carro, urso, pintinho, leão e navio). 33- QUEBRA- CABEÇA DAS VOGAIS jogo em MDF contendo 5 peças medindo 4 x 13 x ,03 cm, 5 peças medindo 6,5 x 6,5 x 0,3 cm e 5 peças medindo 6,8 x 7,5 x 0,3 cm. são 5 animais distintos: abelha, urso polar, elefante, iguana e ovelha. Cada animal, tem o seu nome e sua inicial para serem encaixadas nos seus respectivos lugares e formarem seu quebra cabeça. cada palavra tem uma cor (amarelo, roxo, azul, verde e rosa). 34- ALINHAVO SORTIDO jogo em material MDF contendo 2 peças com figuras ilustrativa (melancia e melão) em madeira e perfurações, laminação com resistência à água, mais 3 cadarços de cores diferentes para alinhar na peça de madeira. 35- CLIMA E TEMPO MATEMÁTICO jogo de quebra cabeça em madeira MDF contendo 18 peças medindo 6 x 7 x 0,3 cm. composto por 9 imagens com números distintos para associar com suas respectivas peças com a mesma quantidade dos números apresentados em cada peça. material com adesivação resistente a água. 36- QUEBRA CABEÇAS DE FÉRIAS NA PISCINA jogo em madeira MDF contendo 9 peças medindo 6 x 8 x 0,3 cm. composto por 9 imagens distintas com 3 pessoas na piscina para juntar suas respectivas partes do corpo humano e assim forma o quebra cabeça. material



com adesivação resistente a água. 37- QUEBRA CABEÇA PRAIA jogo em madeira MDF contendo 4 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. composto por 1 imagem dividido em 4 partes para a formação do quebra cabeça de uma criança brincando na areia da praia. material com adesivação resistente a água. 38- SINAIS IMPORTANTES EM LIBRAS jogo em madeira MDF contendo 16 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm. composto por 9 imagens em libras 9 (estudar, trabalhar, te amo, não entendi, casa, banheiro, rua, família) para associar com 9 imagens distintas sobre lugares, sentimentos e objetos. Material com adesivação resistente a água. 39- LIBRA CORES FLASH CARD jogo em madeira MDF contendo 9 peças medindo 6 x 8 x 0,3 cm. composto por 9 cores distintas (azul, verde, branco, roxo, cinza, preto, vermelho, amarelo e rosa) representando com movimento de sinais em libras por a imagem da criança ilustrada. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 40- MEMÓRIA DE LIBRAS E CORES jogo em madeira MDF contendo 18 peças diferentes medindo 5 x 5 x 0,3 cm. composto por 18 imagens diferentes para a associação com suas respectivas combinações. material com adesivação resistente a água. 41- ALFABETO EM LIBRAS jogo em madeira MDF contendo 52 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. composto por o alfabeto completo em 26 peças e todos os sinais de libras para a associação de cada letra. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 42- SHISIMA jogo de tabuleiro em madeira MDF composto por 1 peça medindo 18 de diâmetro e mais 6 unidades de botões para jogar. habilidades trabalhadas: raciocínio lógico, flexibilidade cognitiva, autonomia, interação social. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 43- DIFICULDADES ORTOGRÁFICAS jogo em material MDF contendo 12 peças medindo 8 x 9 x 0,3 cm e acompanha caneta de quadro branco com apagador imbutido. composto por 12 imagens diferentes (animais, objetos, etc.), cada imagem tem 3 opções de letras iniciais para a criança preencher no espaço adequado qual letra ela acha que se inicia cada uma das palavras e imagens ilustradas (vovô, futebol, foca, fada, macaco, moto, mochila, vaca, moeda, vela, mala e violino). com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 44- DIVERTI BINGO jogo em material MDF contendo 4 placas do tamanho 16 x 13 x 0,3 e mais 18 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. o jogo é composto por 4 cartelas que contém 9 imagens diferentes para a associação com suas respectivas peças ilustrada com: pizza, dado, livro, dinheiro, injeção, placa de trânsito, pipa, árvore de natal, arco íris, sorvete, varinha mágica, planeta terra, ovos, pote com mel, bola, embalagem para presente, queijo, emotion de coração. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 45- BINGO DAS RIMAS jogo em material MDF contendo 4 cartelas do bingo e medindo 16 x 13 x 0,3 cada. contém 12 cartinhas com ilustrações que rimam (avião, pente, gato, xícara, ovelha, cobra, chocolate, pote com biscoitos, pincel, gravata, cadeira e picolé). Cada uma das imagens das 12 cartas, tem uma figura em alguma cartela representando o mesmo fonema. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 46- CORES E CASAS jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. composto por 6 imagens de casas com cores distintas para a associação com as outras 6 peças que contem as respectivas cores (vermelho, azul, amarelo, marrom, roxo, laranja, branco e lilás) de cada casa. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 47- MEMÓRIA EM ABSTRAÇÃO jogo em madeira MDF contendo 16 placas medindo 5 x 5 x 0,3 cm. Jogo composto de 16 imagens distintas e 6 formas geométricas para associar com suas respectivas imagens. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 48- PAREAMENTO DE TRATORES jogo em madeira MDF contendo 20 peças medindo 6 x 8 x 0,3 cm cada. composto por 10 peças de números para associar com a quantidade certa de cada imagem de trator que tem as outras 10 peças. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 49- SOMBRA TRATORES jogo em madeira MDF contendo 16 peças do tamanho 7 x 7 x 0,3 cm. composto por 8 imagens distintas de trator para a associação correta de suas respectivas sombras. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 50- QUE HORAS SÃO? jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo 1 placa com 18 cm de diâmetro, 8 placas do tamanho 3 x 7 x 0,3 cm, 1 placa do tamanho



4,7 x 2 x ,03 cm e 1 placa do tamanho 7,7 x 2,3 x 0,3 cm. composto por uma peça em formato e imagem de relógio e mais 8 peças marcando as horas. e 2 ponteiros para associar a hora e minutos certos de suas respectivas cartas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 51- RETALHOS DA VOVÔ jogo em MDF contendo 14 peças medindo 5 de diâmetro. composto de 7 imagens diferentes, o jogo tem objetivo de trabalhar a percepção visual achando cada peça com sua imagem semelhante. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 52- O QUE TEM DENTRO DO PRESENTE jogo em madeira MDF contendo 14 peças no tamanho 7 x 7 x 0,3. Composto por 7 imagens brinquedos e outros presentes (urso, tartaruga, robô, balde de praia, palhaço e macaquinho). Cada brinquedo, tem sua respectiva sombra e o objetivo é associar cada uma. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 53- CAIXA SENSORIAL O JOGO contém uma caixa de madeira em MDF no tamanho 17 x 12 x 0,3 cm e 7 peças no tamanho 9 x 12 x 0,3 cm. são 7 imagens diferentes para a criança desenhar na areia de acordo com a respectiva imagem que irá fixar na caixa. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 54- BOTÕES DA COSTUREIRA jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo 1 tabuleiro no tamanho 19 x 14 x 0,3 cm, 6 peças no tamanho 7 x 7 x 0,3 e 7 botões de costuras de 2 cm de diâmetro e de cores diferentes (roxo, verde escuro, verde claro, vermelho, rosa, amarelo e laranja). Composto por 8 imagens diferentes, cada peça vem mostrando a sequência certa de cada botão de costura para colocar no tabuleiro. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 55- PIZZAIOLO jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho de 18 cm de diâmetro, 54 peças no tamanho 2 x 2,5 x 0,3 cm e 8 peças no tamanho 8 x 6 x 0,3 cm. composto por 1 tabuleiro onde a criança irá colocar os ingredientes (calabresa, bacon, cebola, tomate, ovo, picles e cogumelos) na pizza de acordo com o que a cartela indicar sobre a quantidade de cada um dos alimentos. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 56- VIGILANTE DA NATUREZA jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 24 x 20 x 0,3 cm, 1 peça no tamanho de 10 x 2 x 0,3 com 2 perfurações de 1 cm de diâmetro, e 2 dados com tamanho de 3,1 x 3,3 x 3,1 cm. O jogo possuem as imagens de 6 animais diferentes (vaca, macaco, raposa, elefante, sapo e joaninha), e consiste em a criança encontrar no tabuleiro os 2 animais em qual os dados irão apresentar. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 57- FACE A FACE jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 16 x 13 x 0,3 cm e acompanha mais 2 dados do tamanho 12. Com 49 imagens diferentes, o jogo consiste em a criança jogar os dados e fazerem a mesmas expressões onde os dados irão representar no tabuleiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 58- JOGO DA JOANINHA jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho de 18 cm de diâmetro, contendo também 16 pompons pretos para as crianças associarem e formarem as palavras na imagem da joaninha que apresenta o alfabeto ilustrado completo em seu corpo. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 59- FLASH CARD DE NÚMEROS EM LIBRAS JOGO em madeira MDF contendo 10 peças no tamanho 5 cm de diâmetro. Composto por 2 personagens que apresentam todos os sinais em libras dos números 1 ao número 10. Apresentam também através dos números escritos e em forma de imagem de dado. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 60- MEMÓRIA EM FLORES jogo em madeira MDF contendo 22 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. Composto por 11 imagens diferentes de flores, o jogo consiste em a criança tentar adivinhar qual é a imagem semelhante da respectiva flor que ele virará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 61- MEMÓRIAS PELO MUNDO JOGO em madeira MDF contendo 20 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm. composto por 10 imagens de países diferentes (brasil, inglaterra, Espanha, Portugal, Austrália, Hungria, México, França, Itália E Alemanha), as crianças irão associar as peças com suas respectivas imagens. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 62- LIBRAS EM FRUTAS jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm. O jogo apresenta 6 imagens de frutas diferentes (banana, maçã, mamão, pêra, melancia e manga) e 6 figuras do personagem apresentando como é a linguagem de sinais para suas respectivas frutas.



com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 63- SAPO NA LAGOA jogo em tabuleiro de madeira contendo 1 peça com medidas aproximadas em 28 x 20 x 0,03 cm. Acompanha 28 pompons de algodão nas cores sortidas e um dado de plástico. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 64- JOGO DO UNICÓRNIO jogo em tabuleiro contendo 1 peça em MDF medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. acompanha 2 estrelinhas e um dado de plástico para jogar. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 65- JOGO DO AQUÁRIO jogo em MDF contendo 1 peça no tamanho 27 x 20 x 0,3 cm e 30 peças em MDF medindo 3,5 x 4 x 0,3 cm. Acompanha um dado no tamanho 3,1 x 3,3 x 3,1 cm. com 6 peixes com cores variadas (vermelho, azul, verde, amarelo, roxo e rosa), as crianças terão que colocarem os respectivos animais no aquário de acordo com o numeral que o dado apresentar. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 66- JOGO MOVIMENTE-SE jogo em tabuleiro de MDF contendo 1 peça no tamanho 27,7 x 20 x 0,3 cm, 14 peças no tamanho 8 x 6 x 0,3 cm, 4 pinos de cores diferentes e 1 dado de plástico. o jogo consiste em a criança jogar o dado e fazer o movimento de acordo com o que a carta virada apresentará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 67- LÂMINA DE NUMEROS EM LIBRAS material feito com MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. o jogo apresenta 2 personagens (1 menino e 1 menina) mostrando os numerais 1 ao 10 em libras e em inglês. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 68- JOGO DA PRAIA jogo em madeira MDF com 1 peça no tamanho 28,8 x 20 x 0,3 cm, 1 dado de plástico e 4 conchas de praia no tamanho 1 x 0,5 x 0,2 cm. O jogo é composto por 4 personagens que estão na praia. Vence quem chegar primeiro no final do percurso. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 69- SPACE RACE jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. acompanha 12 cartas em MDF medindo 5 x 5 x 0,3, um dado de plástico e 4 pinos para movimentar-se no jogo. Objetivo do jogo é levar o foguete o mais rápido para o astronauta. ganha quem chegar primeiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 70- FAZENDA DO ALFABETO jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha 1 dado de plástico e 4 pinos de tabuleiro. O objetivo do jogo é levar o fazendeiro o mais rápido para sua fazenda, mas sempre identificando as letras e os números que os pinos estarão. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 71- JOGO CORES E PONTOS jogo em MDF contendo 1 peça medindo 20 x 28,8 x 0,3 cm. Acompanha 1 canetinha de quadro branco com apagador embutido e um dado em material de madeira de pino adesivado nas cores de tamanho 3,1 x 3,3 x 3,1 cm. O jogo tem o formato de um circo. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 72- JOGO DOS INSETOS jogo em MDF contendo 12 peças medindo 9 x 8 x 0,3 cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Cada peça tem a imagem de algum animal ou inseto e as crianças terão que assinar em alguma das 3 opções de resposta, a quantidade certa do animal/inseto que a imagem apresenta. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 73- OVOS DE DINOSSAUROS jogo em material de MDF contendo 14 peças medindo 5 cm de diâmetro. Com 7 imagens de dinossauros diferentes, cada um tem seu respectivo ovo. A criança terá que associar qual será o certo. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida 74- TREINO MOTOR jogo em material de MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Com a imagem de 5 animais diferentes (passarinho, borboleta, coelho, sapo e caracol), as crianças terão que contornar as linhas treinando a coordenação motora. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 75- CAMINHO PSICOMOTOR jogo em material de MDF composto por 1 peça no tamanho 28,8 x 20 x 0,3. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. O jogo é composto por 2 imagens (frente e verso) onde apresentam 2 animais (gatinho e cachorro) com o objetivo de chegarem em suas casas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 76- JOGO BLOQUEADO jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 16 x 13 x 0,3 cm. Acompanha 3 pinos de andar na cor vermelho e 3 na cor azul. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 77- INSETOS



	<p>NA MATA jogo em MDF contendo 1 peça medindo 30 x 21 x 0,3 cm. acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. A imagem apresenta 2 personagens pintando o quadro pra acertarem quantos animais tem em cada respectiva figura (barata, lagarta, joaninha, barbeiro, borboleta e abelha). Com laminação com resistência à ÁGUA e adesivação colorida. 78- GOSTOSURAS DE FRAÇÕES jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Jogo com imagens frente e verso. Com várias imagens de pizza, a criança irá completar no espaço em branco, a fração relacionada com cada imagem. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 79- LABIRINTO DO SPACE jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Com 5 caminhos com possibilidades diferentes, a criança irá tentar encontrar o caminho certo até o astronauta tentar chegar no seu foguete. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 80- QUEBRA-CABEÇA DE GATO jogo em MDF contendo 12 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. Com 4 gatos diferentes e contendo várias expressões, as crianças irão juntar peça por peça de acordo com suas respectivas imagens semelhantes. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 81- BINGO DE NÚMEROS jogo em material em MDF contendo 4 peças medindo 16 x 13 x 0,3 cm e 10 peças em MDF medindo 5 x 5 x 0,3. Composto por 10 cartelas de números diferentes e cada número representando uma cor, o objetivo desse jogo é ver quem consegue acertar mais pontos. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 82- O QUE VOCE GOSTA DE COMER? Jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm e 7 peças em MDF medindo 5 x 5 x 0,3 cm. com 7 imagens diferentes sendo 6 de alimentos (carne, arroz, macarrão, feijão, ovo, cuzcuz e verdura) e 1 do prato, as crianças irão colocar os alimentos que elas mais gostam na imagem que contem o prato com os talheres. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 83- O QUE OS ANIMAIS COMEM jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm e 6 peças em MDF medindo 5 x 5 x 0,3 cm. com as imagens de 6 animais distintos (rato, cachorro, galinha, sapo, macaco e coelho), as crianças terão que associar quais são os respectivos alimentos que eles mais gostam que contem nas cartilhas (queijo, osso, milho, mosca, banana ou cenoura). com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 84- DOMINÓ DAS VOGAIS jogo em MDF contendo 24 peças medindo 3 x 7 x 0,3 cm. composto por 4 cores: amarelo, bege, verde e azul, e composto por 5 vogais. o objetivo é a criança associar as imagens das vogais com suas respectivas imagens. Ganha quem tiver com menos peças. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 85-ORGANIZA LEGUMES jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm e 16 peças em MDF medindo 3 x 3 x 0,3 cm. composto por 5 frutas e 11 vegetais de cores diferentes (roxo, vermelho, verde e laranja), as crianças terão que colocar seus imagens nos respectivos lugares. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 86- MEMÓRIA JUNINA jogo em material em MDF contendo 16 peças medindo 5 cm de diâmetro. composto por 8 imagens diferentes, todas relacionadas com a festa junina (fogos, chapéis de palha, fogueira, sanfona, milho, pipa, cacto), as crianças terão que associar as peças com suas respectivas imagens. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 87- MATEMÁTICA DE TRATORES jogo em madeira MDF contendo 15 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. composto por 3 seguimentos: numerais, tratores e pontos pretos. O objetivo do jogo é a criança associar cada imagem com as outras 2 respectivas cartas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 88- QUEBRA-CABEÇA UNICORNIO jogo em MDF contendo 16 peças medindo 2,5 x 2,5 x 0,3 cm. contendo 4 imagens diferentes de unicórnios e cada uma tendo 4 partes divididas, as crianças terão que fazer a junção das suas respectivas peças para forma o quebra- cabeça. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. As medidas são aproximadas, não podendo ser inferior. (cota do item 167, conforme Art.48 inciso III da Lei 123/2009)</p>		
Total dos Produtos			23.988,00



CLÁUSULA SEGUNDA – DO VALOR DO CONTRATO

- 2.1. - O valor estimado deste contrato é de **R\$ 23.988,00 (Vinte e Três Mil Novecentos e Oitenta e Oito Reais)**,
2.2 - O CONTRATANTE poderá acrescentar ou suprimir os quantitativos, respeitando os limites legais.
2.3 - Serão incorporados ao contrato, mediante Termo Aditivo todas e quaisquer modificações, que venham ser necessárias durante sua vigência decorrente de alterações unilaterais do CONTRATANTE ou por acordo entre as partes.

CLÁUSULA TERCEIRA - DO PRAZO DE VIGÊNCIA

- 3.1 - O presente instrumento terá vigência de 12 (Doze) Meses, contados a partir da data de sua assinatura, podendo ser prorrogado na forma do art. 105 da Lei nº 14.133/21

CLÁUSULA QUARTA - DO PAGAMENTO

- 4.1 - O pagamento pela efetiva entrega do objeto deste instrumento será efetuado até o 30º (trigésimo) dia, à CONTRATADA, através da Tesouraria, mediante apresentação da Nota Fiscal correspondente, com a aceitação e atesto do responsável pelo recebimento do mesmo, observando-se o art. 141, da Lei 14.133/21.
- 4.1.1 - A Nota Fiscal correspondente deverá ser entregue pela CONTRATADA diretamente ao responsável pela fiscalização que somente atestará a realização dos serviços e liberará a Nota Fiscal para pagamento quando cumpridas, pela CONTRATADA, todas as condições pactuadas.
- 4.1.2 - A contagem para o 30º (trigésimo) dia, previsto no caput, só iniciar-se-á após a aceitação dos serviços prestados pela fiscalização do Município de São Vicente do Sul – RS e cumprimento pela empresa de todas as condições pactuadas.
- 4.1.3 - Para execução do pagamento, CONTRATADA deverá fazer constar na Nota Fiscal correspondente, emitida sem rasura, em letra bem legível, em nome do Município, informando o número de sua conta corrente e agência Bancária, bem como o número da Ordem de Compra.
- 4.1.4 - Havendo erro na Nota Fiscal ou circunstâncias que impeçam a liquidação da despesa, aquela será devolvida à CONTRATADA e o pagamento ficará pendente até que o mesmo providencie as medidas saneadoras. Nesta hipótese, o prazo para pagamento iniciar-se-á após a regularização da situação ou reapresentação do documento fiscal, não acarretando quaisquer ônus ao Município de São Vicente do Sul – RS
- 4.2 - A critério da Administração poderão ser descontados dos pagamentos devidos, os valores para cobrir despesas com multas, indenizações a terceiros ou outras de responsabilidade da CONTRATADA.
- 4.3 - O Município de São Vicente do Sul – RS poderá sustar todo e qualquer pagamento do preço ou suas parcelas de qualquer fatura apresentada pela CONTRATADA caso verificadas uma ou mais das hipóteses abaixo e enquanto perdurar o ato ou fato sem direito a qualquer reajustamento complementar ou acréscimo, conforme enunciado:
- A CONTRATADA deixe de acatar quaisquer determinações exaradas pelo órgão fiscalizador do Município de São Vicente do Sul – RS
 - Não cumprimento de obrigação assumida, hipótese em que o pagamento ficará retido até que a CONTRATADA atenda à cláusula infringida.
 - A CONTRATADA retarde indevidamente a execução do serviço ou paralise os mesmos por prazo que venha prejudicar as atividades do Município de São Vicente do Sul – RS
 - Débito da CONTRATADA para com o Município de São Vicente do Sul – RS quer proveniente da execução deste instrumento, quer de obrigações de outros contratos.
 - Em qualquer das hipóteses previstas nos parágrafos acima, ou de infração as demais cláusulas e obrigações estabelecidas neste instrumento.
- 4.4 - Respeitadas as condições previstas neste instrumento, no caso de eventual atraso no pagamento por culpa do Município de São Vicente do Sul – RS os valores devidos serão acrescidos de encargos financeiros de acordo com o índice de variação da inflação do mês anterior ao do pagamento “pro rata tempore”, ou por outro índice que venha lhes substituir, desde que a CONTRATADA não tenha concorrido de alguma forma para o atraso.



CLÁUSULA QUINTA – DO REAJUSTAMENTO E DA MANUTENÇÃO DO EQUILÍBRIOECONÔMICO -FINANCEIRO

5.1 - Os preços serão fixos e irremovíveis.

5.1.1 - Após os primeiros 12 (doze) meses contados da orçamentação, os preços poderão ser reajustados, em conformidade com a legislação vigente.

5.2 - Ocorrendo desequilíbrio econômico-financeiro do futuro contrato, em face dos aumentos de custo que não possam, por vedação legal, serem refletidos através de reajuste ou revisão de preços básicos, as partes, de comum acordo, com base no artigo 124, II, “d”, da Lei Federal nº 14.133/21, buscarão uma solução para a questão.

CLÁUSULA SEXTA – DA DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA

6.1 - As despesas decorrentes do presente instrumento correrão à conta das seguintes dotações orçamentárias:

ÓRGÃO SOLICITANTE: SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
Projeto/Atividade: 2270 – Manutenção e Limpeza das Escolas
Conta Despesa: 397 – 3390.30.14.00.00.00 MATERIAL EDUCATIVO E ESPORTIVO

CLÁUSULA SÉTIMA– DA FISCALIZAÇÃO

7.1. A entrega do produto e o cumprimento do disposto neste instrumento serão fiscalizados pelo Município de São Vicente do Sul – RS por intermédio da secretaria requisitante, que acompanhará a entrega do produto/prestação do serviço, de acordo com o determinado, controlando os prazos estabelecidos para entrega do mesmo e apresentação de fatura, notificando à empresa vencedora a respeito de quaisquer reclamações ou solicitações havidas.

7.2. - Resguardada a disposição do subitem precedente, a fiscalização representará o Município de São Vicente do Sul – RS e terá as seguintes atribuições:

- a) Definir o objeto desta licitação, caracterizado por especificações e referências necessárias ao perfeito entendimento pelos licitantes.
- b) Receber o produto, verificando a sua conformidade com as especificações estabelecidas e da proposta, principalmente quanto ao modelo ofertado, quantidade, marca (se for o caso), etc.
- c) Assegurar à CONTRATADA acesso as suas dependências, por ocasião da entrega da mercadoria.
- d) Agir e decidir em nome do Município de São Vicente do Sul – RS inclusive, para rejeitar a(s) mercadoria(s) fornecida(s) em desacordo com as especificações exigidas.
- e) Comunicar oficialmente à CONTRATADA quanto à rejeição do(s) produto(s).
- f) Certificar a Nota Fiscal correspondente somente após a verificação da perfeita compatibilidade entre o(s) produto(s) entregue(s) ao que foi solicitado.
- g) Exigir da CONTRATADA o cumprimento rigoroso das obrigações assumidas.
- h) Sustar o pagamento de faturas no caso de inobservância, pela CONTRATADA, de condições previstas neste instrumento.
- i) Transmitir ordens e instruções, verbais ou escritas, à CONTRATADA, no tocante ao fiel cumprimento do disposto neste instrumento.
- j) Solicitar a aplicação, nos termos deste instrumento, de multa(s) à CONTRATADA.
- k) Instruir o(s) recurso(s) da CONTRATADA no tocante ao pedido de cancelamento de multa(s), quando essa discordar do Município de São Vicente do Sul – RS
- l) No exercício de suas atribuições fica assegurado à FISCALIZAÇÃO, sem restrições de qualquer natureza, o direito de acesso a todos os elementos de informações relacionados com o objeto deste instrumento, pelo mesmo julgados necessários.

CLÁUSULA OITAVA – DAS OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA

8.1. Além das obrigações legais, regulamentares e das demais constantes deste instrumento e seus anexos, obriga-se, ainda, a empresa vencedora a:

- 8.1.1. E-MAIL INSTITUCIONAL: É dever da empresa vencedora/contratada manter durante o período de vigência do



contrato/serviço, e-mail institucional, oficial, atualizado, vigente e operacional, para executar os contatos oficiais para realização de contratos, adendos, renovações, notificações, ofícios e todos demais atos administrativos.

8.2. Efetuar a entrega do objeto licitado no prazo e local informado, juntamente com a emissão da ordem de compra, mediante agendamento prévio junto ao Almoxarifado do Município de São Vicente do Sul – RS

8.2.1. Carregar e disponibilizar o(s) produto(s) no(s) local(is) indicado(s) também constituem obrigações exclusivas da empresa vencedora, a serem cumpridas com força de trabalho própria e as suas expensas.

§ 1º - O recebimento dos materiais será provisório para posterior verificação de sua conformidade com as especificações do Pregão e da proposta.

§ 2º - O pedido de prorrogação de prazo para entrega dos objetos somente será conhecido pelo Município de São Vicente do Sul – RS caso o mesmo seja devidamente fundamentado e entregue no Setor de Licitações do Município São Vicente do Sul – RS antes de expirar o prazo contratual inicialmente estabelecido.

8.3. Garantir os materiais contra defeitos de fabricação e também, contra vícios, defeitos ou incorreções, resultantes da entrega.

8.3.1. Fornecer materiais de primeira qualidade, considerando-se como tais àqueles que atendam satisfatoriamente os fins aos quais se destinam, apresentando ótimo rendimento, durabilidade e praticidade.

8.4. Arcar com todos os ônus necessários à completa entrega, considerando-se como tal a disponibilização, nos locais indicados pelo Município de São Vicente do Sul – RS conforme quantitativos dos produtos adjudicados, tais como transporte, encargos sociais, tributos e outras incidências, se ocorrerem.

8.5. Substituir, no prazo máximo de 2 (dois) dias úteis, os produtos que, no ato da entrega, estiverem com suas embalagens violadas e/ou com identificação ilegível e em desacordo com as condições necessárias estabelecidas neste instrumento.

8.6. Substituir, ainda, por outro de qualidade, todo produto com defeito de fabricação.

8.7. Assumir inteira responsabilidade pela efetiva entrega do objeto licitado e efetuar a de acordo com as especificações e instruções deste Instrumento e seus anexos, sendo que o transporte até o(s) local(is) de entrega correrá exclusivamente por conta do fornecedor, bem como pelo que o método de embalagem deverá ser adequado à proteção efetiva de toda mercadoria contra choques e intempéries durante o transporte.

8.8. Reparar, corrigir, remover, reconstruir ou substituir, às suas expensas, no todo ou em parte, o objeto deste instrumento, em que se verificarem vícios, defeitos ou incorreções, resultantes da entrega do(s) produto(s), num prazo máximo de 10 (dez) dias consecutivos, salvo quando o defeito for, comprovadamente, provocado por uso indevido, sendo que o tempo extra despendido poderá ser computado para aplicação das penalidades previstas neste instrumento.

8.9. Cumprir rigorosamente com o disposto no Edital e demais anexos.

8.10. Manter durante a execução deste contrato todas as condições de habilitação e qualificação exigidas na licitação.

8.11. Responsabilizar-se pelos ônus resultantes de quaisquer ações, demandas, custos e despesas decorrentes de danos, ocorridos por culpa sua ou de qualquer de seus empregados e prepostos, obrigando-se outrossim por quaisquer responsabilidades decorrentes de ações judiciais movidas por terceiros, que lhe venham a ser exigidas por força da Lei, ligadas ao cumprimento do presente Instrumento.

8.12. Responder por danos materiais ou físicos, causados por seus empregados, diretamente ao Município de São Vicente do Sul – RS ou a terceiros, decorrente de sua culpa ou dolo.

8.13. Em tudo agir segundo as diretrizes da Administração.

CLÁUSULA NONA - DAS OBRIGAÇÕES DO CONTRATANTE

9.1. O regime jurídico desta contratação confere ao contratante as prerrogativas do Art. 104 da Lei nº 14.133/21.

9.2. Constituem obrigações do CONTRATANTE, além da constante do Art. 115 da Lei n.º 14.133/21, as especificadas no Edital.

9.3. Acompanhar, fiscalizar e avaliar os serviços do objeto deste Contrato.

9.4. Emitir as ordens de serviços à empresa vencedora, de acordo com as necessidades, respeitando os prazos para atendimentos;

9.5. Prestar as informações e os esclarecimentos que venham a ser solicitados pelo licitante vencedor;

9.6. Efetuar o pagamento na forma ajustada no Edital e no Instrumento Contratual;

9.7. Cumprir com as demais obrigações constantes no Edital e outras previstas no Contrato/ ata de registro de preço.



CLÁUSULA DÉCIMA - DA RESCISÃO

10.1. - O contrato celebrado poderá ser rescindido a qualquer momento, nos termos dos Art. 137 a 139 da Lei 14.133/21 e suas sucessivas alterações posteriores, sem direito a qualquer indenização.

10.2 - Formalizada a rescisão, que vigorará a partir da data de sua comunicação à contratada, esta entregará a documentação correspondente aos serviços executados que, se aceitos pela Fiscalização, serão pagos pelo CONTRATANTE, deduzidos os débitos existentes.

CLÁUSULA DÉCIMA PRIMEIRA - DAS PENALIDADES

11.1.- O descumprimento total ou parcial das obrigações assumidas pela CONTRATADA ou não veracidade das informações prestadas, poderá acarretar, resguardados os preceitos legais pertinentes, sendo-lhe garantida a prévia defesa, nas seguintes sanções:

- a) Advertência pelo atraso de até 10 (dez) dias corridos e sem prejuízo para o Município de São Vicente do Sul – RS, na entrega da mercadoria/prestação do serviço/execução da obra, ainda que inicial, intermediário ou de substituição/reposição.
- b) Multa de até 10% do total do contrato/ordem de compra/serviço para o caso de atraso superior a 10 (dez) dias corridos ou em situações que acarretem prejuízo a Administração, na entrega da mercadoria/prestação do serviço/execução da obra, ainda que inicial, intermediário ou de substituição/reposição.
- c) Multa de até 10% do total do contrato/ordem de compra/serviço para o caso de execução imperfeita do objeto.
- d) Multa de até 20% sobre o valor total do contrato/ordem de compra/serviço se deixar de entregar a mercadoria/prestação do serviço/executar a obra, no prazo determinado, ainda que inicial, intermediário ou de substituição/reposição.
- e) Multa de até 20% sobre o valor total do contrato/ordem de compra/serviço se deixar de entregar a mercadoria/prestação do serviço/executar a obra, no prazo determinado, ainda que inicial, intermediário ou de substituição/reposição.
- e) Impedimento de licitar e contratar, nos termos do art. 156, §4º, da Lei 14.133/21;
- f) Declaração de inidoneidade para licitar ou contratar, nos termos do art. 156, §5º, da Lei 14.133/21;

11.2. - As penalidades acima relacionadas não são exaustivas, mas sim exemplificativas, podendo outras ocorrências ser analisadas e ter aplicação por analogia e de acordo com a Lei nº 14.133/21, em especial aos artigos 155 a 163.

11.3. - As sanções aqui previstas são independentes entre si, podendo ser aplicadas isoladas ou cumulativamente, sem prejuízo de outras medidas cabíveis.

CLÁUSULA DÉCIMA SEGUNDA - DA CESSÃO

12.1 - A Contratada não poderá ceder ou transferir o contrato sem a autorização expressa da Contratante, exceto nos casos previstos em lei.

CLÁUSULA DÉCIMA TERCEIRA –DA LEGISLAÇÃO APLICÁVEL E DOS CASOS OMISSOS

13.1. - O presente instrumento contratual rege-se pelas disposições expressas regida pela Lei nº 14.133/21 e com aplicação subsidiária do Decreto Federal nº 10.024/19, ainda, aplicando-lhe supletivamente os princípios da teoria geral dos contratos e as disposições de direito privado.

13.2. - Os casos omissos serão resolvidos à luz da Lei Federal nº. 14.133/21, recorrendo-se à analogia, aos costumes e aos princípios gerais de direito.

CLÁUSULA DÉCIMA QUARTA - DO FORO

14.1 - As questões decorrentes da execução deste Instrumento, que não possam ser dirimidas administrativamente, serão processadas e julgadas no Foro da Comarca de São Vicente do Sul – RS, com exclusão de qualquer outro por mais privilegiado que seja.



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL
PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO VICENTE DO SUL-RS
SETOR DE CONTRATOS
REGISTRO POR OUTRO ÓRGÃO Nº 006/2025

E, para firmeza e validade do que foi pactuado, lavrou-se o presente Contrato, para que surtam um só efeito, às quais, depois de lidas, são assinadas pelas representantes das partes, CONTRATANTE e CONTRATADA, e pelas testemunhas abaixo.

São Vicente do Sul – RS, 07 de Agosto de 2025

Representante da Empresa

Representante do Município

Este Contrato foi examinado e aprovado em 07/08/2025 pelo Setor Jurídico Municipal.