

Tio Hugo - RS Prefeitura Municipal



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL

QUINTO ADITIVO AO CONTRATO DE FORNECIMENTO DE MATERIAL E MÃO-DE-OBRA - Nº 077/2024 **CONCORRENCIA ELETRONICA 03/2024**

Que fazem entre si, de um lado o MUNICÍPIO DE TIO HUGO, pessoa jurídica de direito público interno, com sede na Rua Venezuela, 285, na cidade de Tio Hugo-RS, inscrito no CNPJ 04.207.638/0001-59, neste ato representado por sua Prefeita Municipal Sra. VALDUZE BACK VOLLMER, residente e domiciliada na Rua Avelino Silvério Schneider nº 96, nesta cidade de Tio Hugo-RS, portadora do CPF nº 003.187.530-06, de ora em diante denominada CONTRATANTE, de outro lado a empresa ZENATTI & LODI ENGENHARIA E CONSTRUÇÕES LTDA, com sede na Av. Vicente Guerra, nº 1298, Bairro Centro, na Cidade de Nova Alvorada-RS, inscrita no CNPJ nº 31.216.776/0001-77, neste ato representada pelo seu Representante Legal Sr. Enrique Lodi, portador do RG nº 3079523522, inscrito no CPF nº 030.134.180-01, residente e domiciliado na Estrada Passo da Lage, interior, no Município de Nova Alvorada, Cep 95985-000, de ora em diante denominado CONTRATADA, firmam o presente aditivo ao contrato, mediante as cláusulas e condições a seguir estabelecidas: Este Contrato é parte integrante do Edital Concorrência Eletrônica nº 003/2024.

CLAUSULA PRIMEIRA: Pelo presente instrumento os aditantes, de comum acordo, resolvem, conforme Art. 124 da Lei 14.133/2021, aditar o valor em R\$ 4.504,12 (quatro mil, quinhentos e quatro reais e doze centavos), conforme Parecer Técnico emitido pelo Setor de Engenharia do Município.

CLAUSULA SEGUNDA: As demais cláusulas do contrato original e não alteradas pelo Presente ADITIVO, terão plena vigência na forma redigida naquele instrumento.

E, por estarem assim justos e acertados, assinaram o presente instrumento em duas vias de igual teor e forma na presença de duas testemunhas que a tudo assistiram.

Tio Hugo/RS, 22 de agosto de 2025.

DUZE BACK VOLLMER Prefeita Municipal

TESTEMUNHAS:

ZENATTI & LODI ENGENHARIA E CONSTRUÇÕES LTDA Contratada